

# **EUCHNER**

**Software Handbuch**

**Transponder Coding 2 TC2**

**Anwendungssoftware**

**DE**

## Inhalt

<b>1.</b>	<b>Allgemeine Hinweise .....</b>	<b>3</b>
1.1.	Verwendung des Handbuchs .....	3
1.2.	Voraussetzung an den Anwender.....	3
1.3.	Systemvoraussetzungen .....	3
1.4.	Verwendung von Markennamen.....	3
<b>2.</b>	<b>Allgemeine Funktion der Anwendung .....</b>	<b>3</b>
<b>3.</b>	<b>Programm installieren und erstmalig starten .....</b>	<b>4</b>
<b>4.</b>	<b>Projekt wählen.....</b>	<b>5</b>
<b>5.</b>	<b>Transponderdaten bearbeiten .....</b>	<b>6</b>
<b>6.</b>	<b>Transponder beschreiben.....</b>	<b>8</b>
<b>7.</b>	<b>Hex/ASCII-Editor .....</b>	<b>8</b>
<b>8.</b>	<b>Projekt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS .....</b>	<b>9</b>
<b>9.</b>	<b>Einstellungen ändern .....</b>	<b>10</b>
<b>10.</b>	<b>Software aktualisieren .....</b>	<b>11</b>

## 1. Allgemeine Hinweise

### 1.1. Verwendung des Handbuchs

Dieses Handbuch beschreibt die Funktion und Verwendung der Anwendungssoftware Transponder Coding 2 TC2 (Best. Nr. 8000151), Version 1.X.X.X.

### 1.2. Voraussetzung an den Anwender

Für die sachgerechte Verwendung der Software müssen Sie über Kenntnisse im Umgang mit dem Identsystem CIS und/oder dem Electronic-Key-System EKS verfügen.

### 1.3. Systemvoraussetzungen

Hardware:	Standard-PC
Betriebssystem:	Windows® 10 32-Bit Windows® 10 64-Bit

### 1.4. Verwendung von Markennamen

Microsoft Windows® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

## 2. Allgemeine Funktion der Anwendung

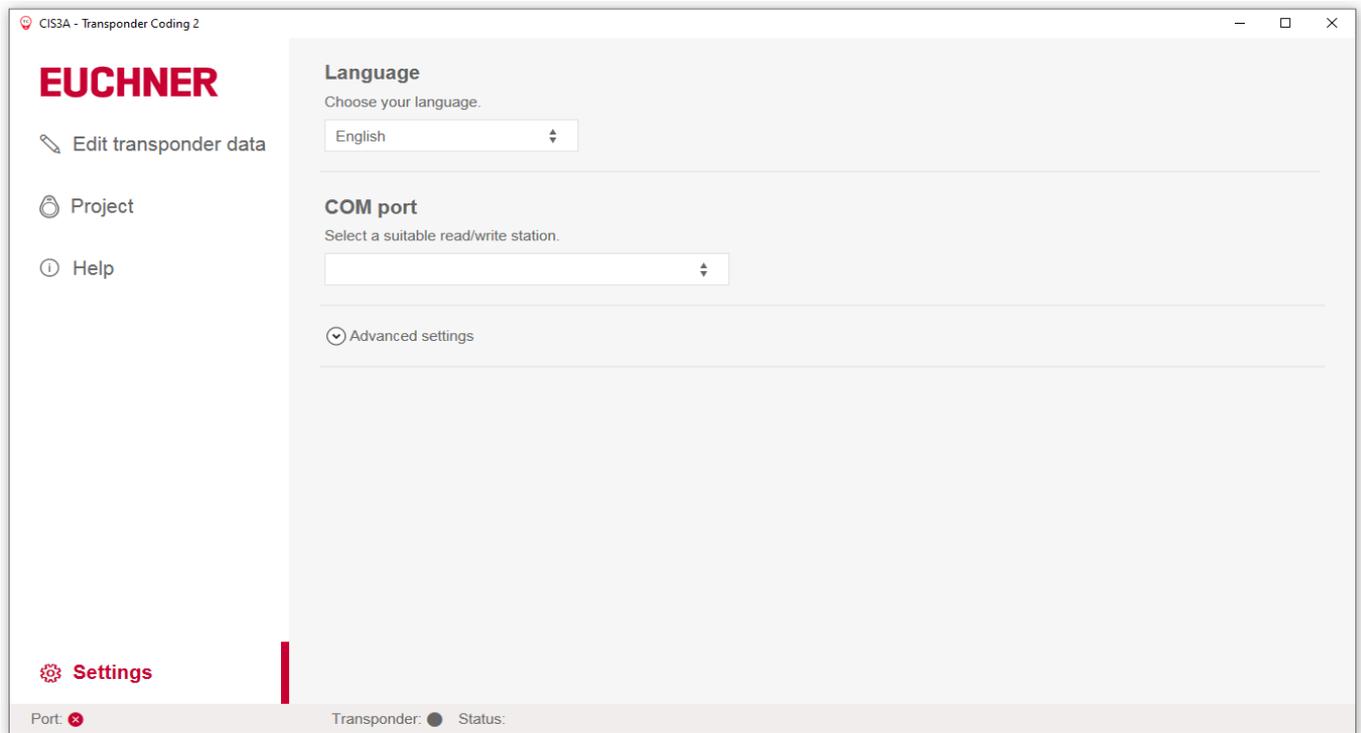
Die Anwendungssoftware Transponder Coding 2 TC2 wird zum Lesen und Beschreiben von CIS Datenträgern oder EKS Schlüsseln an einem Standard-PC eingesetzt. Die Software wird in Verbindung mit einer Schreib-/Lesestation mit serieller Schnittstelle oder mit USB-Schnittstelle genutzt.

Folgende Transponder können beschrieben werden:

System	Transponder
Identsystem CIS	CIS3(A) mit 16-Byte Schreib-/Lesespeicher
	CIS3A-Mini mit 116-Byte Schreib-/Lesespeicher
	CIS3A-Mini mit 5-Byte Nur-Lesespeicher
Electronic-Key-System EKS	Electronic-Key mit 116 Byte Schreib-/Lesespeicher

### 3. Programm installieren und erstmalig starten

1. Mithilfe des gelieferten Downloadlinks den ZIP-Ordner Euchner\_Transponder\_Coding\_2\_8000151-....zip herunterladen und in einem lokalen Verzeichnis auf dem PC entpacken und speichern.
2. Die Anwendung TC2.exe ausführen.  
➔ Das Startfenster wird angezeigt.



3. Die Sprache auswählen.
4. Die Schreib-/Lesestation mit dem PC verbinden.
5. Den COM-Port auswählen, an dem die Schreib-/Lesestation angeschlossen ist.  
➔ Die Verbindung zur Schreib-/Lesestation wird erst aufgebaut, nachdem ein Projekt ausgewählt wurde (siehe Kapitel 4. *Projekt wählen auf Seite 5*).



#### **Wichtig!**

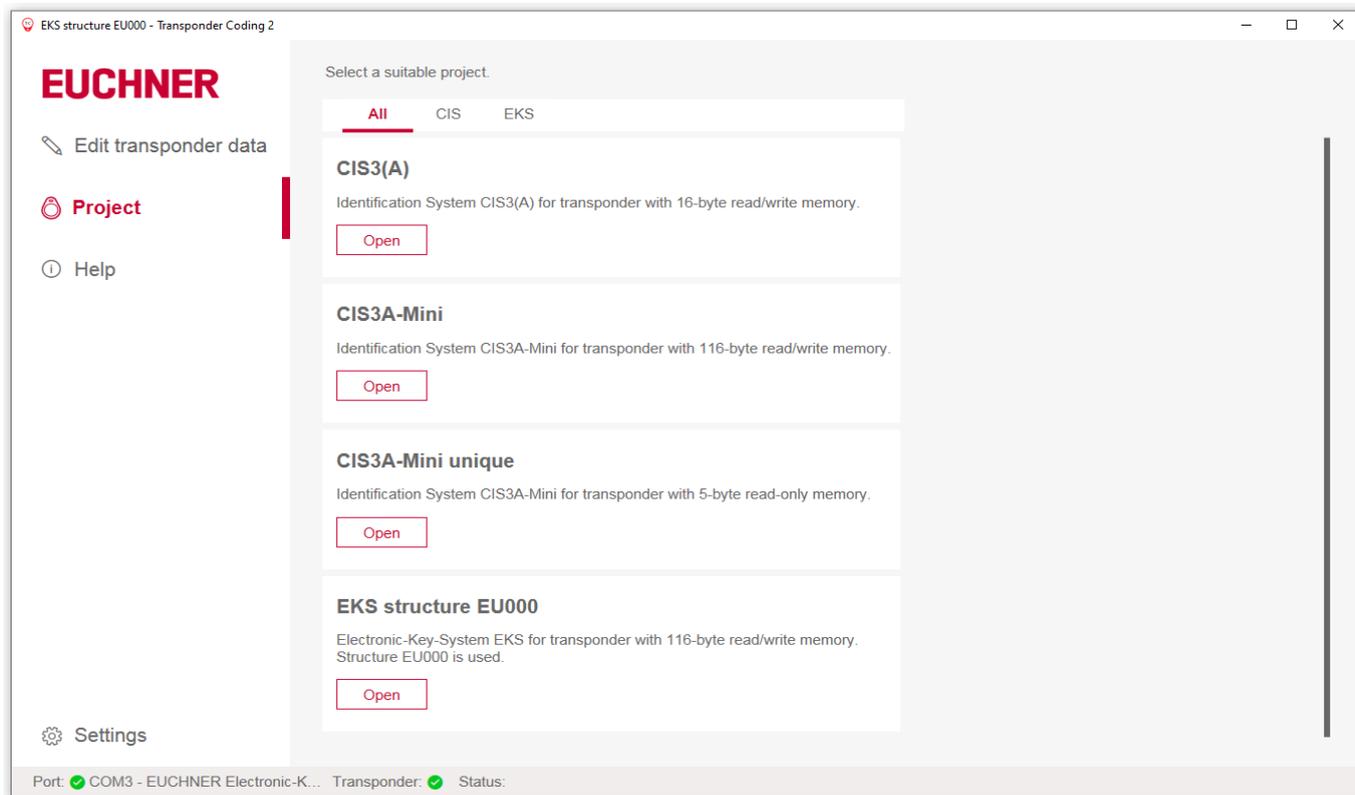
- › Bei jedem weiteren Programmstart wird das zuletzt verwendete Fenster im Menüpunkt *Transponderdaten bearbeiten* angezeigt.
- › Wenn Sie nach dem erstmaligen Starten die Einstellungen ändern möchten, wählen Sie in der Navigation den Menüpunkt *Einstellungen*.

## 4. Projekt wählen

Voraussetzung:

▸ Eine Schreib-/Lesestation ist angeschlossen.

1. In der Navigation auf *Project* klicken.
2. Über den Reiter *All* oder über den entsprechenden System-Reiter ein Projekt wählen. Folgende Auswahlmöglichkeiten stehen zur Verfügung:



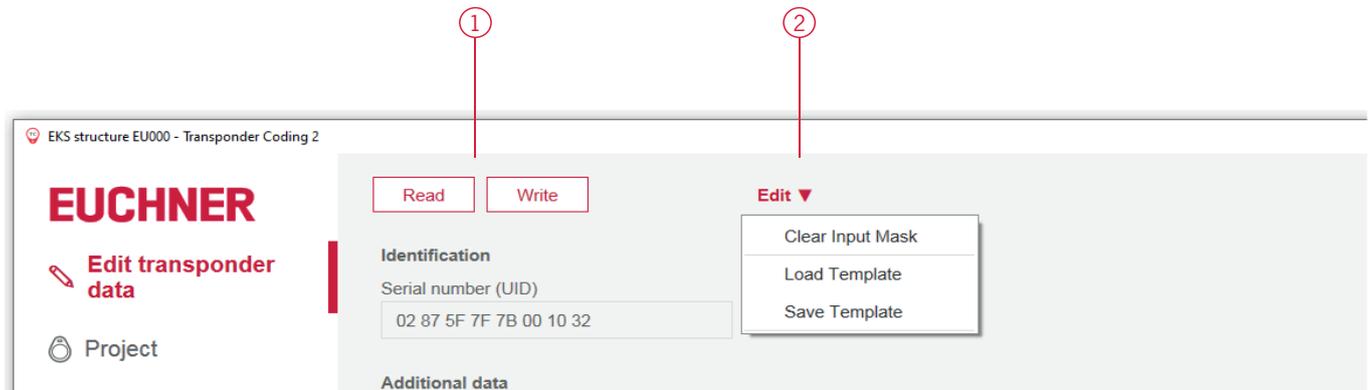
- ➔ Der entsprechende Hex/ASCII-Editor im Menüpunkt *Edit transponder data* wird geladen. Die Transponderdaten können bearbeitet werden.
- ➔ In der Statuszeile im unteren Bildschirmbereich werden der verwendete COM-Port und das gewählte System angezeigt:

Port: COM3 - EUCHNER Electronic-K... Transponder: Status:

Falls die Verbindung zur Schreib-/Lesestation unterbrochen ist, wird das im Feld *Status* angezeigt.

## 5. Transponderdaten bearbeiten

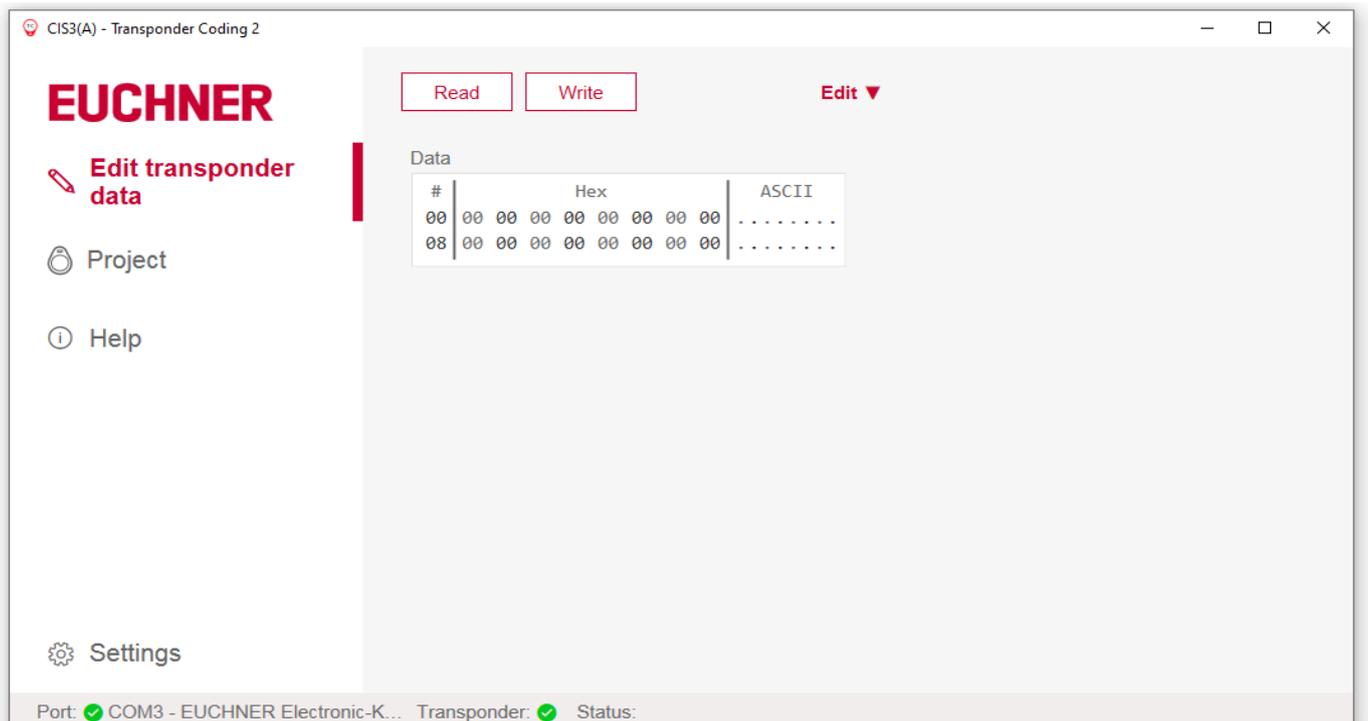
Zum Bearbeiten der Transponderdaten stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:



1	<b>Transponderdaten</b> Voraussetzung: Ein Transponder befindet sich im Ansprechbereich der Schreib-/Lesestation.	
	Read	Die Daten des Transponders werden gelesen.
	Write	Die Daten aus dem Hex/ASCII-Editor werden direkt auf den Transponder geschrieben.
2	<b>Vorlage bearbeiten</b>	
	Clear Input Mask	Die Felder des Hex/ASCII-Editors werden geleert.
	Load Template	Die zuletzt gespeicherte Vorlage wird geladen.
	Save Template	Die Daten im Hex/ASCII-Editor werden als Vorlage gespeichert. Damit können folgende Aufgaben einfach realisiert werden: <ul style="list-style-type: none"> <li>› Weitere Transponder mit gleichen Merkmalen beschreiben.</li> <li>› Mehrere Transponder mit ähnlichen Merkmalen beschreiben.</li> </ul> <p>Es kann immer nur der aktuell befüllte Hex/ASCII-Editor als Vorlage gespeichert werden. Pro Projekt kann eine Vorlage gespeichert werden.</p>

Die eindeutige Seriennummer (UID - unique identifier) des Transponders ist ab Werk festgelegt und kann nicht bearbeitet werden.

Abhängig vom gewählten Projekt wird ein entsprechender Hex/ASCII-Editor angezeigt.



Für das Electronic-Key-System EKS gibt es folgendes Projekt:

- › EKS Struktur EU000 (siehe Kapitel 8. *Projekt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS auf Seite 9*)

## 6. Transponder beschreiben

Voraussetzungen:

- › Eine Schreib-/Lesestation ist angeschlossen.
  - › Die zu schreibenden Daten wurden im entsprechenden Hex/ASCII-Editor vorbereitet.
1. Einen Transponder in den Ansprechbereich der Schreib-/Lesestation bringen.
    - ➔ Die Schaltfläche *Write* ist aktiv.
  2. Auf die Schaltfläche *Write* klicken.
    - ➔ Die Daten werden auf den Transponder geschrieben. Die Daten im Hex/ASCII-Editor wechseln von rot auf schwarz.

## 7. Hex/ASCII-Editor

Im Hex/ASCII-Editor werden editierte Daten oder Daten, die aus einer Vorlage geladen wurden, rot dargestellt. Erst nach dem Schreiben der Daten auf den Transponder werden sie schwarz dargestellt.

Außerdem können Füllzeichen verwendet werden, um die Transponderdaten ab einem definierten Byte einheitlich zu schreiben.

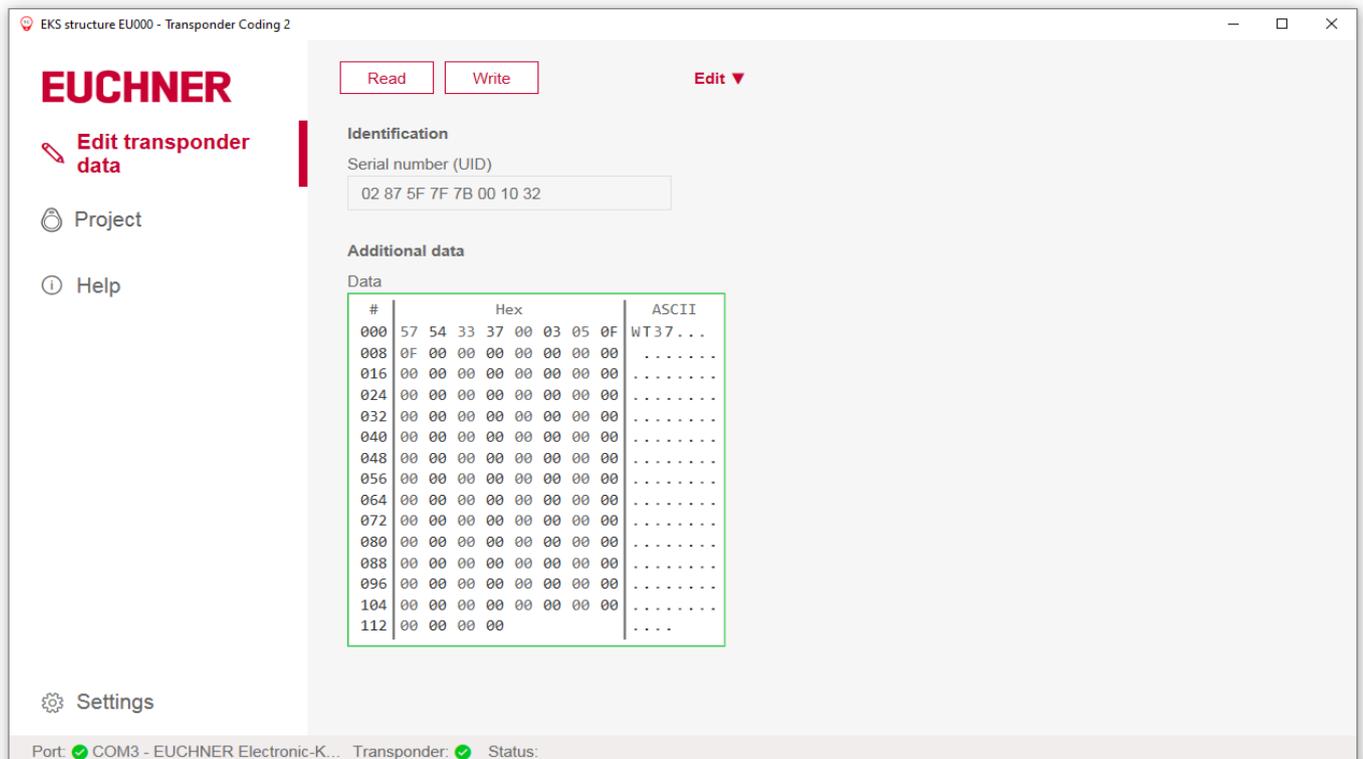
Die Füllzeichen können wie folgt individuell angepasst werden:

1. Den Cursor auf das entsprechende Hex-Feld setzen und mit der rechten Maustaste klicken.
2. Auf die Schaltfläche *Filling characters* klicken.
3. Im Dialogfenster einen Wert in hexadezimaler Schreibweise wie vorgegeben eingeben und mit *OK* bestätigen.
  - ➔ Die Hex-Felder von der Cursorposition bis zum Ende der programmierbaren Zeichenkette werden mit dem Füllzeichen befüllt.

Alternativ können die Füllzeichen auch im Menüpunkt *Settings* unter *Advanced settings* angepasst werden.

## 8. Projekt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS

Für das Electronic-Key-System EKS ist das Projekt *EKS structure EU000* verfügbar.



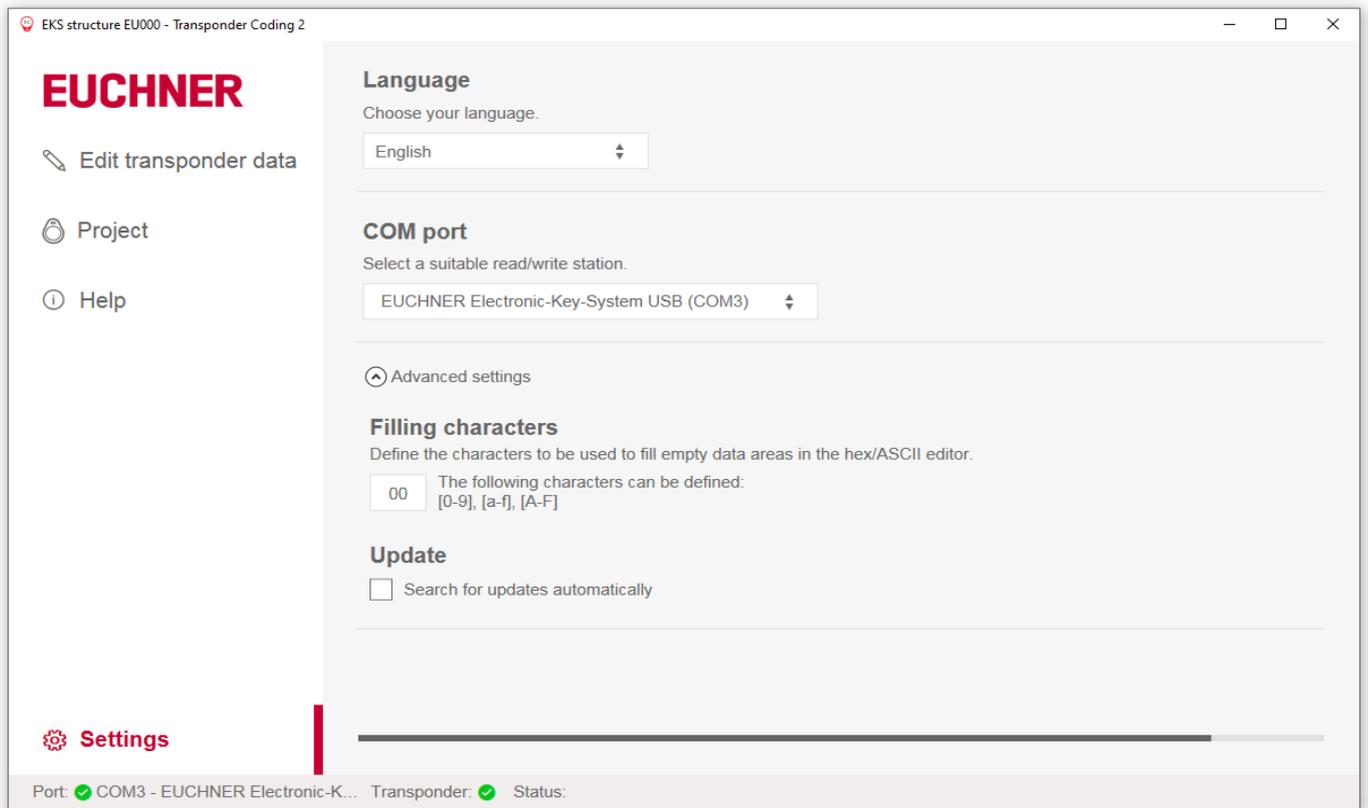
Ein typisches Beispiel zur Nutzung des frei programmierbaren Speichers bei EKS mit Datenschnittstelle könnte so aussehen:

- › Abteilung (hier: WT)
- › Personalnummer (hier: 37)
- › Reserve-Block
- › Berechtigungsstufe Prozess 1 z. B. Fräsen (hier 3)
- › Berechtigungsstufe Prozess 2 z. B. Drehen (hier 5)
- › Sicherheitsbetriebsart MO 0 (hier OFOF)
- › Nicht genutzter Speicher (frei verfügbar)
- › Feste Seriennummer (hier: 02...32)

Byte-Nr.	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	112	113	114	115	116	...	123
Wert [Hex]	57	54	33	37	00	03	05	0F	0F						02	...	32
Wert [ASCII]	W	T	3	7													
Funktion	Abteilung		Personalnummer	Res.	Stufe	Stufe	Betriebsartenwahl	Frei verfügbar							Seriennummer		

## 9. Einstellungen ändern

In der Navigation können unter *Settings* Sprache und COM-Port gewählt werden.

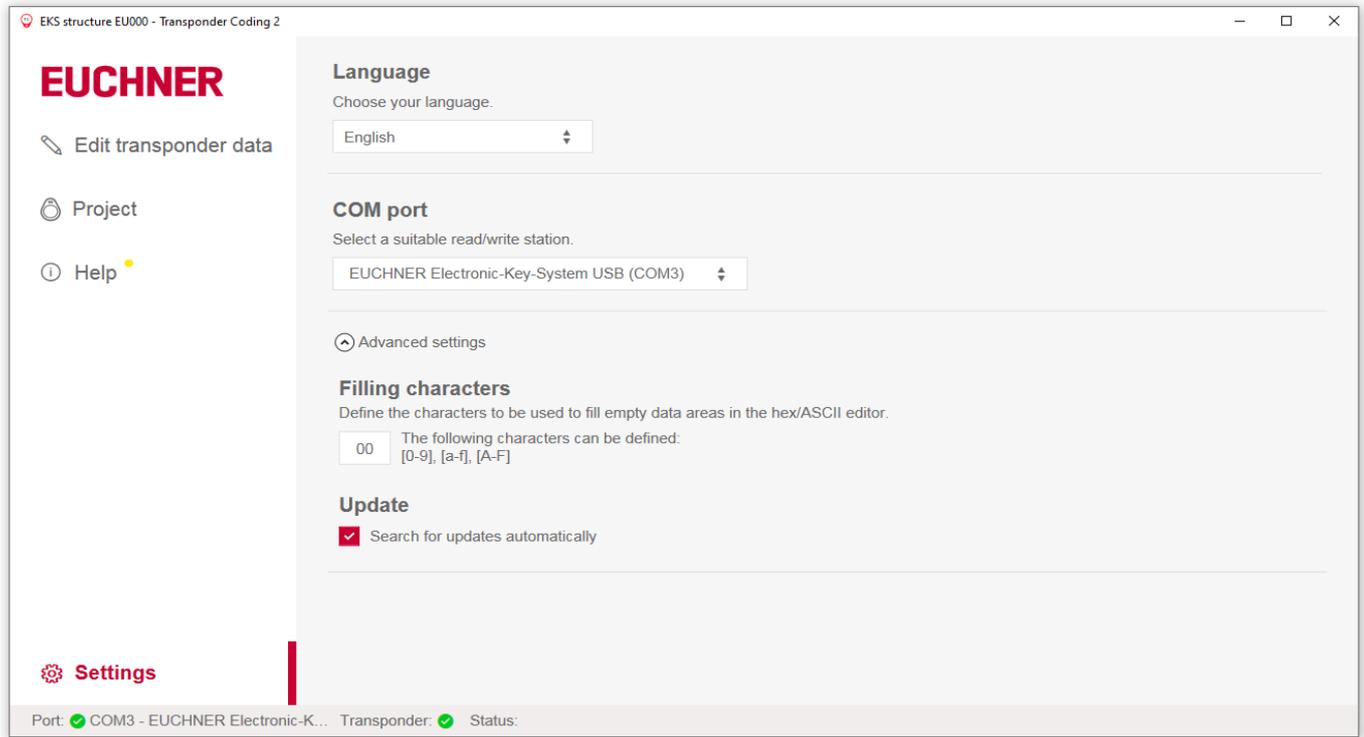


Im Aufklappmenü *Advanced settings* können folgende Konfigurationen vorgenommen werden:

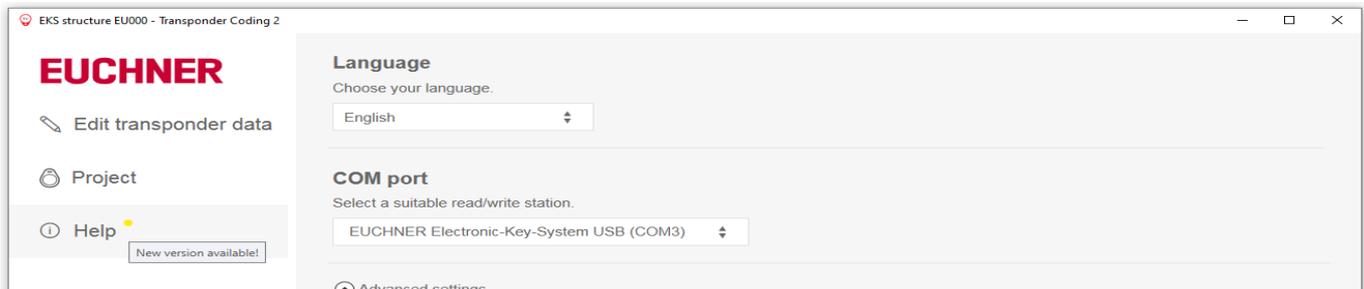
- › Füllzeichen definieren (siehe Kapitel 7. *Hex/ASCII-Editor auf Seite 8*)
- › Automatisch nach Updates suchen (siehe Kapitel 10. *Software aktualisieren auf Seite 11*)

## 10. Software aktualisieren

1. In der Navigation im Menüpunkt *Settings* unter *Update* die automatische Suche nach Updates aktivieren:



➔ Wenn ein neues Update verfügbar ist, erscheint neben dem Menüpunkt *Help* ein gelber Punkt:



2. Im Menüpunkt *Help* auf die Schaltfläche *Download new version* klicken.

➔ Eine ZIP-Datei wird heruntergeladen.

3. Auf die Schaltfläche *Update Transponder Coding 2 starten* klicken.

4. Die ZIP-Datei öffnen.

➔ Die Anwendung wird geschlossen.

➔ Die Windows Eingabeaufforderung wird automatisch geöffnet.

5. Nach Beenden des Updates und zum Verlassen der Windows Eingabeaufforderung eine beliebige Taste klicken.

➔ Die Anwendung wird wieder geöffnet.

Euchner GmbH + Co. KG  
Kohlhammerstraße 16  
D-70771 Leinfelden-Echterdingen  
info@euchner.de  
www.euchner.de

Ausgabe:  
MAN20001680-01-08/23  
Titel:  
Software Handbuch  
Transponder Coding 2 TC2  
(Originalbetriebsanleitung)  
Copyright:  
© EUCHNER GmbH + Co. KG, 08/2023

Technische Änderungen vorbehalten,  
alle Angaben ohne Gewähr.