

**Software Handbuch** 

## Transponder Coding TC2

Anwendungssoftware

### Inhalt

1.	Allge	meine Hinweise	3
	1.1.	Verwendung des Handbuchs	3
	1.2.	Gültigkeit	3
	1.3.	Voraussetzung an den Anwender	3
	1.4.	Systemvoraussetzungen	3
	1.5.	Verwendung von Markennamen	3
2.	Allge	meine Funktion der Anwendungssoftware	3
3.	Trans	sponder Coding TC2 installieren und erstmalig starten	4
4.	Proje	kt wählen	5
5.	Trans	sponderdaten bearbeiten	7
6.	Trans	sponder beschreiben	8
7.	Hex/	ASCII-Editor	8
8.	Siche	erheitseinstellungen verwalten (nur für EKS2 verfügbar)	9
	8.1.	Projekt zurücksetzen (nur für EKS2 verfügbar)	9
	8.2.	Transponder verwenden nach Änderung des User-Access-Keys	10
9.	Proje	kt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS	. 11
	9.1.	EKS Struktur EU000	11
10.	Proje	kt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS2	. 12
	10.1.	EKS2 Struktur EU001	12
	10.2.	EKS2 Struktur EU002 (nur für Maschinenhersteller)	13
11.	Weite	ere Funktionen (nur für EKS2 verfügbar)	. 14
	11.1.	Werksreset	14
12.	Einst	ellungen ändern	. 15
13.	Softw	vare bzw. Firmware aktualisieren	. 16
	13.1.	Transponder Coding TC2 aktualisieren	16
	13.2.	Firmware Programmierstation EK2 aktualisieren	17
14.	FAQ	- Häufige Fragen	. 18
	14.1.	Wofür wird das Projekt-Passwort benötigt?	18
	14.2.	Kann ich ein neues Projekt-Passwort vergeben, ohne den User-Access-Key zu ändern?	18
	14.3.	Ich habe den User-Access-Key geändert. Kann ich die bereits beschriebenen Transponder weiter mir meinem Projekt verwenden?	t 18

## 1. Allgemeine Hinweise

#### 1.1. Verwendung des Handbuchs

Dieses Handbuch beschreibt die Funktion und Verwendung der Anwendungssoftware Transponder Coding TC2 (Best. Nr. 8000151), Version V2.0.X.

#### 1.2. Gültigkeit

(

i)	Wichtig!
•	Beachten Sie, dass Sie die für Ihre Produktversion gültige Betriebsanleitung verwenden. Bei Fragen
	wenden Sie sich an den EUCHNER Support.

 Möglicherweise wurde Ihre Software aktualisiert. Stellen Sie sicher, dass die dem Update entsprechende Software-Dokumentation zur Verfügung steht und beachtet wird.

#### 1.3. Voraussetzung an den Anwender

Für die sachgerechte Verwendung der Anwendungssoftware Transponder Coding TC2 müssen Sie über Kenntnisse im Umgang mit dem Identsystem CIS und/oder dem Electronic-Key-System EKS bzw. EKS2 verfügen.

#### 1.4. Systemvoraussetzungen

Hardware:	Standard-PC
Betriebssystem:	Windows® 10 64-Bit
	Windows® 11

#### 1.5. Verwendung von Markennamen

Microsoft Windows® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

## 2. Allgemeine Funktion der Anwendungssoftware

Die Anwendungssoftware Transponder Coding TC2 wird zum Lesen und Beschreiben von CIS Datenträgern oder EKS bzw. EKS2 Schlüsseln an einem Standard-PC eingesetzt. Die Software wird in Verbindung mit einer EUCHNER Schreib-/Lesestation mit serieller Schnittstelle oder mit USB-Schnittstelle genutzt.

Folgende Transponder können beschrieben werden:

System	Transponder	
	CIS3(A) mit 16-Byte Schreib-/Lesespeicher	
Identsystem CIS	CIS3A-Mini mit 116-Byte Schreib-/Lesespeicher	
	CIS3A-Mini mit 5-Byte Nur-Lesespeicher	
Electronic-Key-System EKS	Electronic-Key EKS mit 116 Byte Schreib-/Lesespeicher	
Electronic-Key-System EKS2	Electronic-Key EKS2 mit Transponder MIFARE DESFire	

Weitere Informationen zum Beschreiben der Transponder finden Sie in den Handbüchern der jeweiligen Schreib-/Lesestationen.



## 3. Transponder Coding TC2 installieren und erstmalig starten

- 1. Mithilfe des gelieferten Downloadlinks den ZIP-Ordner Euchner\_Transponder\_Coding\_2\_8000151-....zip herunterladen und in einem lokalen Verzeichnis auf dem PC entpacken und speichern.
- 2. Die Anwendung TC2.exe ausführen.
- ➡ Das Fenster Settings wird angezeigt.

Transponder Coding TC2		-	×
EUCHNER	Language Select your language.		
<ul> <li>Project</li> <li>Information</li> </ul>	Device / COM port Select a device to read the transponders. Select the COM port to which the device is connected.		
	Programming station EKS2     Electronic-Key-System USB/CIS		
Settings	Transponder: • Status:		

- 3. Die Sprache auswählen.
- 4. Die Schreib-/Lesestation mit dem PC verbinden und das entsprechende Gerät auswählen.
- 5. Den COM-Port auswählen, an dem die Schreib-/Lesestation angeschlossen ist.
- Die Verbindung zur Schreib-/Lesestation wird aufgebaut.

Wichtig!
<ul> <li>Bei jedem weiteren Programmstart wird das zuletzt verwendete Fenster im Menüpunkt <i>Edit tansponder data</i> angezeigt.</li> <li>Wenn Sie nach dem erstmaligen Starten die Einstellungen ändern möchten, wählen Sie in der Navigation den Menüpunkt <i>Settings</i>.</li> </ul>

## 4. Projekt wählen

Voraussetzung:

• Eine Schreib-/Lesestation ist angeschlossen.

- 1. In der Navigation auf Project klicken.
- 2. Über den Reiter All oder über den entsprechenden System-Reiter ein Projekt wählen.

😌 Transponder Coding TC2			
EUCHNER	Select a suitable project.		
📎 Edit transponder data	All EKS CIS -🛱		
O Project	EKS structure EU000 EKS project for transponders with 116-byte read/write memory		
① Information	Structure: EU000		
	Open		
	CIS3(A) CIS3(A) project for transponder with 16-byte read/write memory		
Open			
	CIS3A-Mini		
	CIS3A-Mini project for transponder with 116-byte read/write memory		

#### Folgende Auswahlmöglichkeiten stehen zur Verfügung:

Projekt	System	Weiterführende Informationen		
EKS2 Struktur EU001	Electronic Kov System EKS2	10.1. EKS2 Struktur EU001 auf Seite 12		
EKS2 Struktur EU002	Electronic-ney-system ENS2	10.2. EKS2 Struktur EU002 (nur für Maschinenhersteller) auf Seite 13		
EKS Struktur EU000	Electronic-Key-System EKS	9.1. EKS Struktur EU000 auf Seite 11		
CIS3(A)				
CIS3A-Mini	Identsystem CIS	entsprechende Betriebsanleitungen		
CIS3A-Mini unique				

▶ In der Statuszeile im unteren Fensterbereich werden der verwendete COM-Port und das gewählte System angezeigt:

Port: 📀 COM3 - EUCHNER Electronic-K... Transponder: 📀 Status:

Falls die Verbindung zur Schreib-/Lesestation unterbrochen ist, wird das im Feld Status angezeigt.

→ Je nach gewähltem Projekt werden in der Navigation unterschiedliche Menüpunkte angezeigt:

Transponder Coding TC2		EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2		
EUCHNER	Select a suitable project.	EUCHNER	Select a suitable project.	
📎 Edit transponder data	Aii EKS <u>CIS</u> +⇒	📎 Edit transponder data	All <b>EKS2</b> EKS -⊨⊐	
O Project	CIS3(A) project for transponder with 16-byte read/write memory	O Project	EKS2 structure EU001 EKS2 project for the user	More ▼
<ol> <li>Information</li> </ol>	Open CIS2A Mini	A Security	Structure: EU001	$\overline{\otimes}$
	CIS3A-Mini project for transponder with 116-byte read/write memory	Additional functions	EKS2 structure EU002	
	CIS3A-Mini unique	() Information	EKS2 project for the machine manufacturer Structure: EU002 Open	
	Open			
d 1: Naviga	tion Projekte EKS/CIS	Bild 2: Navigatio	n Projekte EKS2	

Im Menüpunkt Edit transponder data wird der entsprechende Hex/ASCII-Editor oder eine Eingabemaske geladen. Die Transponderdaten können bearbeitet werden.

## 5. Transponderdaten bearbeiten

Zum Bearbeiten der Transponderdaten stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2				
EUCHNER	Read Write	Edit V Clear Input Mask	Template ▼	
O Project	Serial number (UID)		o o	

1	Transponderdaten Voraussetzung: Ein Transponder befindet sich im Ansprechbereich der Schreib-/Lesestation.				
	Read Die Daten des Transponders werden gelesen.				
	Write	Die Daten werden auf den Transponder geschrieben.			
2	Bearbeiten				
Ζ	Clear Input Mask	Alle Felder werden geleert.			
	Vorlage				
	Load	Die zuletzt gespeicherte Vorlage wird geladen.			
		Die Daten werden als Vorlage gespeichert. Damit können folgende Aufgaben einfach realisiert werden:			
3		Weitere Transponder mit gleichen Merkmalen beschreiben.			
	Save	<ul> <li>Mehrere Transponder mit ähnlichen Merkmalen beschreiben.</li> </ul>			
		Es können immer nur die aktuell angezeigten Daten als Vorlage gespeichert werden. Pro Projekt kann eine Vorlage gespeichert werden.			

Die eindeutige Seriennummer (UID - unique identifier) des Transponders ist ab Werk festgelegt und kann nicht bearbeitet werden.

Abhängig vom gewählten Projekt wird ein entsprechender Hex/ASCII-Editor angezeigt.

CIS3(A) - Transponder Coding TC2				-	×
EUCHNER	Read Write	Edit 🔻	Template <b>V</b>		
💊 Edit transponder data	Free user data	ASCII			
Ô Project	00         00<				
① Information					
慾 Settings					
Port: 😣	Transponder:  Status:				

## 6. Transponder beschreiben

Voraussetzungen:

- Eine Schreib-/Lesestation ist angeschlossen.
- » Die zu schreibenden Daten wurden in der entsprechenden Eingabemaske vorbereitet.
- 1. Einen Transponder in den Ansprechbereich der Schreib-/Lesestation bringen.
- ➡ Die Schaltfläche Write ist aktiv.
- 2. Auf die Schaltfläche Write klicken.
- Die Daten werden auf den Transponder geschrieben.

## 7. Hex/ASCII-Editor

Im Hex/ASCII-Editor werden editierte Daten oder Daten, die aus einer Vorlage geladen wurden, blau dargestellt. Erst nach dem Schreiben der Daten auf den Transponder werden sie schwarz dargestellt.

Außerdem können Füllzeichen verwendet werden, um die Transponderdaten ab einem definierten Byte einheitlich zu schreiben.

Die Füllzeichen können wie folgt individuell angepasst werden:

- 1. Den Cursor auf das entsprechende Hex-Feld setzen und mit der rechten Maustaste klicken.
- 2. Auf die Schaltfläche Filling characters klicken.
- 3. Im Dialogfenster einen Wert in hexadezimaler Schreibweise wie vorgegeben eingeben und mit OK bestätigen.
- Die Hex-Felder von der Cursorposition bis zum Ende der programmierbaren Zeichenkette werden mit dem Füllzeichen befüllt.

Alternativ können die Füllzeichen auch im Menüpunkt Settings unter Advanced settings angepasst werden.

## 8. Sicherheitseinstellungen verwalten (nur für EKS2 verfügbar)

Zum Schutz der Projekt- und Transponderdaten bei EKS2 wird ein mehrstufiges Sicherheitskonzept angewendet. Jedes EKS2-Projekt wird durch ein Projekt-Passwort geschützt. Zusätzlich werden die Daten, die mithilfe der Anwendungssoftware Transponder Coding TC2 auf den Transponder geschrieben werden, durch einen privaten User-Access-Key verschlüsselt.

Mit dem Projekt-Passwort wird verhindert, dass Unbefugte den User-Access-Key in der Anwendungssoftware sehen oder ändern können. Das Projekt-Passwort wird vom Anwender individuell vergeben. Wenn das Projekt-Passwort verloren geht, muss das Projekt zurückgesetzt werden, siehe Kapitel 8.1. Projekt zurücksetzen (nur für EKS2 verfügbar) auf Seite 9.

Der User-Access-Key wird durch einen Passwort-Generator erzeugt und kann anschließend für die sichere Aufbewahrung kopiert werden.

$(\mathbf{i})$	Wichtig!
Ú	Wenn der User-Access-Key durch ein erneutes Generieren geändert wird, können bereits beschriebene Transponder nicht mehr mit dem entsprechenden Projekt bearbeitet werden. Weitere Informationen siehe Kapitel 8.2. Transponder verwenden nach Änderung des User-Access-Keys auf Seite 10.

Für den Datenbereich für Maschinenhersteller wird ein öffentlicher User-Access-Key verwendet, der in der speicherprogrammierbaren Steuerung (SPS) hinterlegt werden kann. Weitere Informationen finden Sie in der entsprechenden Applikation unter www.euchner.de.

### 8.1. Projekt zurücksetzen (nur für EKS2 verfügbar)

Beim Zurücksetzen des Projekts gehen alle Sicherheitseinstellungen und bereits gespeicherten Vorlagen verloren:

EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2		
EUCHNER	Select a suitable project.	
📎 Edit transponder data	EKS2 structure EI1001	More V
O Project	EKS2 project for the user	Reset
A Security	Structure: EU001	$\bigtriangledown$
$\oplus$ Additional functions	EKS2 structure EU002	
(i) Information	EKS2 project for the machine manufacturer Structure: EU002 Open	

Um bereits beschriebene Transponder weiter verwenden zu können, gehen Sie wie folgt vor:

- 1. Unter *Project* das entsprechende Projekt neu öffnen.
- 2. Unter Security den User-Access-Key in das entsprechende Feld eingeben und speichern.
- 3. Ein neues Projekt-Passwort vergeben und speichern.
- Bereits beschriebene Transponder können gelesen und bearbeitet werden.

### 8.2. Transponder verwenden nach Änderung des User-Access-Keys

Wenn der User-Access-Key neu generiert und gespeichert wird, können bereits beschriebene Transponder nicht mehr mit dem entsprechenden Projekt bearbeitet werden.

Um die bereits beschriebenen Transponder weiter verwenden zu können, gehen Sie wie folgt vor:

- 1. Transponder unter Additional functions auf Werkseinstellungen zurücksetzen, siehe Kapitel 11.1. Werksreset auf Seite 14.
- 2. Alle im Einsatz befindlichen EKS2-Systeme auf Werkseinstellungen zurücksetzen. Weitere Informationen finden Sie in der Betriebsanleitung für das Electronic-Key-System EKS2.
- 3. Transponder neu beschreiben.
- ➡ Der neu generierte User-Access-Key wird auf den Transponder geschrieben.
- 4. Den neuen User-Access-Key im EKS2-System einlernen, siehe Betriebsanleitung für das Electronic-Key-System EKS2.

## 9. Projekt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS

### 9.1. EKS Struktur EU000

Für das Electronic-Key-System EKS ist das Projekt EKS structure EU000 verfügbar.

© EKS structure EU000 - Transponder Coding TC2		- 🗆 ×
EUCHNER	Read Write Edit V Template V	
💊 Edit transponder data	Identification Serial number (UID)	
Ô Project	02 87 5F 7F 7B 00 10 32	
① Information	Free user data         #       Hex       ASCII         000       00       04       44       55       00       00       00       1         016       00       0	
💱 Settings		
Port: 🥑 COM7 - Serielles USB-Gerät	Transponder: 🥥 Status: Valid transponder	

Ein typisches Beispiel zur Nutzung des frei programmierbaren Speichers bei EKS mit Datenschnittstelle könnte so aussehen: • Abteilung (hier: WT)

- Personalnummer (hier: 37)
- Personalnunniner (nier
- Reserve-Block
- Berechtigungsstufe Prozess 1 z. B. Fräsen (hier 3)
- Berechtigungsstufe Prozess 2 z. B. Drehen (hier 5)
- Sicherheitsbetriebsart MO 0 (hier OFOF)
- Nicht genutzter Speicher (frei verfügbar)
- Feste Seriennummer (hier: 02...32)

Byte-Nr.	0	1	2	3	4	5	6	7	8		112	113	114	115	116		123
Wert [Hex]	57	54	33	37	00	03	05	OF	OF						02		32
Wert [ASCII]	w	Т	3	7													
Funktion	Abte	ilung	Pers num	onal- mer	Res.	Stufe	Stufe	Betrieb wa	sarten- ahl	Frei verfügbar Serien		iennumı	mer				

## 10. Projekt und Datenstruktur Electronic-Key-System EKS2

### 10.1. EKS2 Struktur EU001

Für das Electronic-Key-System EKS2 ist für den Anwender das Projekt *EKS structure EU001* verfügbar. Es beinhaltet eine Datenstruktur mit vordefinierten Funktionen und einer entsprechenden Eingabemaske.

In der EKS2 Struktur EU001 kann die Gültigkeit des Transponders in bis zu vier Hierarchiestufen geprüft werden. Die Betriebsart kann für maximal vier Maschinengruppen festgelegt werden.

© EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2				×
EUCHNER	Read Write Ed	it <b>v</b> Template <b>v</b>		
N Edit transponder data	<b>Identification</b> Serial number (UID)	Worker Id	Cl editor ()	(1)
Ô Project			ex/AS	
🖞 Security	Header data Company 0	Plant 0		
⊕ Additional functions	Department 0	Cost center		
<ol> <li>Information</li> </ol>	Expiry date Not set			3
	Selection of operating mode Max. MO for machine group 1 Not set	Max. MO for machine group 2 Not set	÷	
	Max. MO for machine group 3 Not set	Max. MO for machine group 4 Not set	÷	4
பில் Settings	Additional data           Free user data           #         Hex         ASCII           30         00         00         00         00         00         00         00           38         00         00         00         00         00         00         00         00         00         00			5
Port: 🥝 COM7 - Serielles USB-Gerät	Transponder: 🤡 Status: Valid transponder			

1	Personalnummer
2	Bereich, für den der Transponder gelten soll. Die Eingabefelder <i>Firma, Werk, Abteilung, Kostenstelle</i> sind hierarchisch absteigend angelegt.
3	Ablaufdatum Das Ablaufdatum kann mithilfe des Kalenders, durch Angabe einer Zeitspanne oder manuell gesetzt werden.
4	Betriebsartenwahl Einzelne Maschinen können in bis zu vier Gruppen zusammengefasst werden. Für jede Gruppe kann eine Betriebsart vergeben werden.
5	Weitere Daten Weitere 86 Bytes stehen zur freien Verfügung, z. B. für zusätzliche Berechtigungen.

Die Auswertung der Werte, die hier gesetzt werden, wird im Electronic-Key-System EKS2 festgelegt. Weitere Informationen finden Sie in der Betriebsanleitung des Electronic-Key-Systems EKS2.

Ein ungültiger Eingabewert wird durch eine rote Feldumrandung gekennzeichnet.

Im rechten Aufklappfenster Hex/ASCII-Editor wird die Datenstruktur in der Hex/ASCII-Tabelle dargestellt:

Kead Write	Edit V lem	
Identification		# Hey ASCII
Serial number (UID)	Worker Id	900 64 00 00 6E 00 00 00 days page
04 32 75 2A C7 10 90 00	112	008 71 00 00 00 F1 1A 06 00 g±
015275270105000	112	016 80 31 00 00 00 00 00 00 1
		024 00 00 70 00 00 00 00 00p
Header data		032 00 00 00 00 00 00 00 00 00
Company	Plant	040 00 00 00 00 00 00 00 00 00
100		048 00 00 00 00 00 00 00 00 00
100	110	056 00 00 00 00 00 00 00 00
		064 00 00 00 00 00 00 00 00
Department	Cost center	072 00 00 00 00 00 00 00 00
113	400113	080 00 00 00 00 00 00 00 00
		088 00 00 00 00 00 00 00 00
Expiry date		
10/29/2024 🕅 🖓 🕻	lear	

Beim Bearbeiten der Eingabefelder werden die dazu korrespondierenden Bytes im Hex/ASCII-Editor hellblau unterlegt angezeigt.

#### 10.2. EKS2 Struktur EU002 (nur für Maschinenhersteller)

Für das Electronic-Key-System EKS2 ist für den Maschinenhersteller das Projekt *EKS structure EU002* verfügbar. Weitere Informationen finden Sie in der entsprechenden Applikation unter www.euchner.de.

## 11. Weitere Funktionen (nur für EKS2 verfügbar)

Unter Additional functions können Transponder auf Werkseinstellungen zurückgesetzt sowie deren Eigenschaften und die darauf gespeicherten Projekte ausgelesen werden.

© EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2		
<b>EUCHNER</b> Subscript Edit transponder data	Factory Reset The transponder will be r The data stored on it will Factory Reset	eset to the factory settings. be deleted.
Ô Project	Transponder	
A Security	Serial number (UID): Memory size:	04 32 75 2A C7 10 90 00 4192 bytes Free
Additional functions	Order number: Color:	168432 Red
① Information	Manufacturer:	EUCHNER
	Applications and App: Project: Project version: Last changed on: Writing Software: Software version:	projects on the transponder
毯 Settings	Locked: Expired: Read	

#### 11.1. Werksreset

Unter *Factory Reset* wird ein Transponder auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Die gespeicherten Daten werden gelöscht und der Transponder kann mit neuen Transponderdaten oder einem neuen Projekt beschrieben werden.

## 12. Einstellungen ändern

In der Navigation können unter Settings Sprache, Gerät und COM-Port gewählt werden.

© EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2		-	×
EUCHNER	Language Select your language.		
📎 Edit transponder data	English 🗘		
Ô Project	Device / COM port		
	Select a device to read the transponders. Select the COM port to which the device is connected.		
A Security	Serielles USB-Gerät (COM7)	÷	
⊕ Additional functions			
i Information	Programming station EKS2     Electronic-Key-System USB/CIS		
	Filling characters		
	Define the characters to be used to fill empty data areas in the hex/ASCII editor.		
	00 The following characters can be defined: [0-9], [a-f], [A-F]		
	Update		
	Search for updates automatically		
Settings			
Port: 🕑 COM7 - Serielles USB-Gerät	Transponder: 🤣 Status: Valid transponder		

Im Aufklappmenü Advanced settings können folgende Konfigurationen vorgenommen werden:

- Füllzeichen definieren (siehe Kapitel 7. Hex/ASCII-Editor auf Seite 8)
- Automatisch nach Updates suchen (siehe Kapitel 13. Software bzw. Firmware aktualisieren auf Seite 16)

## 13. Software bzw. Firmware aktualisieren

### 13.1. Transponder Coding TC2 aktualisieren

1. In der Navigation im Menüpunkt Settings unter Update die automatische Suche nach Updates aktivieren:

😌 EKS2 structure EU001 - Transponder Coding TC2		-	×
EUCHNER	Language Select your language.		
📎 Edit transponder data	English 🛟		
O Project	Device / COM port		
	Select a device to read the transponders. Select the COM port to which the device is connected	d.	
🔒 Security	Serielles USB-Gerät (COM7)	÷	
Additional functions			
() Information	Programming station EKS2     C Electronic-Key-System USB/CIS		
	⊙ Advanced settings		
	Filling characters Define the characters to be used to fill empty data areas in the hex/ASCII editor. 00 The following characters can be defined: 0-9], [a-f], [A-F]		
	Update		
	Search for updates automatically		
Settings			
Port: 🥑 COM7 - Serielles USB-Gerät	Transponder: 🔮 Status: Valid transponder		

Wenn ein neues Update verfügbar ist, erscheint neben dem Menüpunkt Information ein gelber Punkt:

Ô Project	
Information     Available version: V1.0.0	L
Release date: 11/14/2023	I
1. Download the new version. Save the ZIP file to any location on your PC.           Download New Version	

- 2. Im Menüpunkt Information auf die Schaltfläche Download New Version klicken.
- ➡ Eine ZIP-Datei wird heruntergeladen.
- 3. Auf die Schaltfläche Update Transponder Coding 2 starten klicken.
- 4. Die ZIP-Datei auswählen.
- ➡ Die Anwendung wird geschlossen.
- Die Windows Eingabeaufforderung wird automatisch geöffnet.
- ➡ Nach Beenden des Updates wird die Anwendung automatisch wieder geöffnet.

### 13.2. Firmware Programmierstation EK2 aktualisieren

Mithilfe der Anwendungssoftware Transponder Coding TC2 kann auch die Firmware der Programmierstation EKS2 aktualisiert werden.

🙄 Transponder Coding TC2		-	×
EUCHNER	<ul> <li>Support@euchner.de</li> </ul>		
📎 Edit transponder data	Help		
Ô Project	Manual		
(i) Information	Software update         Available version:       The update function is deactivated. You can activate this function in Settings.		L
	Update Programming Station Read Current Versions		
	Firmware version: Hardware version:		
	Order number:		
	1. Select the update file (.efu).           Select Update File		
	Available version:		
	2. Start the programming station update.		
🐯 Settings			
Port: 🔮 COM7 - Serielles USB-Gerät	Transponder:  Status:		

- 1. Auf die Schaltfläche Read Current Versions klicken.
- 2. Die ZIP-Datei herunterladen.
- 3. Auf Select Update File klicken und im Ablageverzeichnis die neue .efu-Datei auswählen.
- 4. Auf Start Programming Station Update klicken.
- Die neue Firmware der Programmierstation wird installiert.

## 14. FAQ - Häufige Fragen

#### 14.1. Wofür wird das Projekt-Passwort benötigt?

Das Projekt-Passwort wird benötigt:

- Für die Anzeige des aktuellen User-Access-Keys
- zum Generieren eines neuen User-Access-Keys, siehe Kapitel 8. Sicherheitseinstellungen verwalten (nur für EKS2 verfügbar) auf Seite 9

Es wird nicht zum Bearbeiten der Transponderdaten benötigt.

#### 14.2. Kann ich ein neues Projekt-Passwort vergeben, ohne den User-Access-Key zu ändern?

Das Projekt-Passwort ist unabhängig vom User-Access-Key. Wenn es geändert wird, hat das keine Auswirkung auf den User-Access-Key.

#### 14.3. Ich habe den User-Access-Key geändert. Kann ich die bereits beschriebenen Transponder weiter mit meinem Projekt verwenden?

Nein, das ist nicht möglich. Bereits beschriebene Transponder und die im Einsatz befindlichen EKS2-Systeme müssen auf Werkseinstellungen zurückgesetzt werden.

Weitere Informationen finden Sie in Kapitel 8.2. Transponder verwenden nach Änderung des User-Access-Keys auf Seite 10.

Euchner GmbH + Co. KG Kohlhammerstraße 16 D-70771 Leinfelden-Echterdingen info@euchner.de www.euchner.de

Ausgabe: MAN20001680-02-08/24 Titel: Software Handbuch Transponder Coding TC2 (Originalbetriebsanleitung) Copyright: © EUCHNER GmbH + Co. KG, 08/2024

Technische Änderungen vorbehalten, alle Angaben ohne Gewähr.